



(Anexo 22)

Ano letivo 2015 /2016

CURRÍCULO DA DISCIPLINA DE PROJETO E PRODUÇÃO MULTIMÉDIA

Ano: 12º F – Curso Profissional de Técnico de Multimédia

MÓDULOS TEMÁTICOS	CALENDARIZAÇÃO
<p>Módulo 1: Gestão e Implementação de Projetos</p> <p>Análise e planeamento: Requisitos/necessidades do utilizador final. Requisitos funcionais principais. Plano de trabalho.</p> <p>Design e prototipagem: Conceptualização. Design Funcional. Protótipo 1. Design Técnico. Protótipo 2. Implementação: Versão Alfa. Versão Beta. Versão Gamma.</p> <p>Teste: Plano de teste. Tipos de testes. Manutenção e suporte: Acompanhamento. Suporte.</p>	<p>Início: 22 de setembro</p> <p>Termo: 04 de novembro</p>
<p>Módulo 2: Projeto I</p> <p>Pré produção: avaliação de recursos humanos e técnicos, cronogramas, planos de produção. Pesquisa. Escolha de equipas de desenvolvimento. Escolha da tecnologia adequada. Implementação. Uso de todas as tecnologias abordadas até ao momento.</p>	<p>Início: 04 de novembro</p> <p>Termo: 10 de fevereiro</p>
<p>Módulo 3: Projeto II</p> <p>Pré produção: Avaliação de recursos humanos e técnicos, cronogramas, planos de produção. Pesquisa. Escolha de equipas de desenvolvimento. Escolha da tecnologia adequada. Implementação. Uso de todas as tecnologias abordadas ao longo dos três anos de curso. Design – comunicação e gráfico. Design – interativo. Programação. Animação. Edição de Audio e Vídeo.</p>	<p>Início: 10 de fevereiro</p> <p>Termo: 11 de maio</p>

A professora: Maria João Albuquerque